**REGULAMENTO**

**1. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

1.1 - Este Regulamento dispõe sobre a organização da **Caravana do Conhecimento URI – São Luiz Gonzaga** e foi elaborado pela Comissão Organizadora instituída pela direção da Universidade Regional Integrada do Alto Uruguai e das Missões – URI São Luiz Gonzaga. O mesmo será distribuído a todas as escolas participantes deste evento.

1.2 – Todas as pessoas que participarem de qualquer forma do evento estarão sujeitas às condições deste Regulamento. Não serão aceitas alegações de desconhecimento deste documento, já que será dada a necessária e suficiente publicidade do mesmo, com o apoio imperioso das equipes.

**2. DA COMISSÃO ORGANIZADORA**

2.1 - Compõem a Comissão Organizadora: Grazieli Gambim, Jerusa Dutra Schreiner e Pâmela Andrade de Moraes.

2.2 - São atribuições desta Comissão:

2.2.1 - Preparar o Regulamento;

2.2.2 - preparar as tarefas da Caravana (pré-determinadas e surpresas);

2.2.3 - divulgar a Caravana e seu cronograma em nome da Escola;

2.2.4 - orientar as equipes em relação às dúvidas na interpretação do regulamento;

2.2.6 - estabelecer horários relacionados à execução da Caravana e, por sorteio, a ordem de chamada das equipes;

2.2.7 - atribuir notas às tarefas que lhe cabem;

2.2.8 - retirar pontos das equipes por qualquer infração no regulamento.

2.3 Dos Objetivos da Caravana:

2.3.1 - Oportunizar a integração entre alunos e escolas de nossa região;

2.3.2 - incentivar e valorizar o trabalho em grupo;

2.3.3 - dinamizar o aprendizado do Ensino Médio.

**3. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:**

3.1 - A Caravana será desenvolvida em duas etapas:

3.1.1: A 1ª Etapa ocorrerá nas dependências da URI – São Luiz Gonzaga e no Parque de Exposição do Sindicato Rural de São Luiz Gonzaga – RS, no dia 02 de outubro de 2015 dentro das programações da Expo São Luiz 2015.

3.1.2: A 2ª Etapa ocorrerá de modo virtual, no facebook/urisaoluiz, no período de 05 a 15 de outubro de 2015.

3.2 - A Caravana abrangerá 04 tipos de provas: artísticas, de conhecimentos, recreativas e virtuais.

**4. DAS INCRIÇÕES**

4.1 - Poderão estar escritos na **Caravana do Conhecimento URI – São Luiz Gonzaga** :

4.1.2 - Alunos regularmente matriculados no 3º Ano do Ensino Médio, mediante apresentação de atestado emitido pela escola;

4.1.3 - Não será aceita a inscrição de equipe contendo alunos de outros anos, escolas, bem como, cada escola poderá realizar a inscrição de apenas uma equipe.

4.1.4 - Cada Equipe deverá ser composta por no mínimo 10 alunos e no máximo 15 alunos, e deverá estar acompanhada por dois professores coordenadores durante todo o evento.

4.1.5 - As inscrições serão gratuitas e deverão ser realizadas através do e-mail: **marketing@saoluiz.uri.edu.br**

4.1.6 - No momento da inscrição, o representante de cada equipe deverá ler e aceitar este Regulamento e postar o documento de inscrição contendo as seguintes informações:

4.1.6.1 - Escola: Nome da escola, endereço, cidade, telefone e e-mail.

4.1.6.2 – Nome da Equipe.

4.1.6.3 – Professores Coordenadores: Nome completo e telefone.

4.1.6.4 – Equipe: Nome do líder, nome dos demais integrantes, Carteira de Identidade, telefone e e-mail.

4.1.6.5 – Atestado comprovando que são alunos do 3º Ano do Ensino Médio.

4.1.7–Não poderá haver substituições de componentes das equipes.

**5. DAS OBRIGAÇÕES**

5.1 - Cada equipe inscrita na **Caravana do Conhecimento URI – São Luiz Gonzaga** assume a responsabilidade de:

5.1.2 - Eleger 1(um) líder e 2(dois) professores coordenadores, sendo apenas o líder o porta-voz da equipe, podendo dirigir-se à Comissão Organizadora em casos de contestações, ou qualquer assunto de interesse da equipe. Na ausência do líder, um dos professores coordenadores assumirá a liderança.

5.1.3 - Adotar um padrão de identificação: camisetas, cores, bandeiras, bandanas, mascote, etc. **Valerá como tarefa da Caravana.**

5.1.4 - A abertura oficial do evento será às 08h30min no pátio da URI – São Luiz Gonzaga, ocasião que todas as equipes deverão estar presentes. **Caso contrário, estará sujeita à punição.**

5.1.5 – Após a visitação nas dependências da Universidade, seguiremos em carreata para a Expo São Luiz – 2015, no Parque de Exposição do Sindicato Rural de São Luiz Gonzaga.

5.1.6 – Após a chegada ao Parque, todas as equipes receberam sinalizadores de identificação do curso que estão representando e sempre, ao desenvolver as tarefas (presenciais ou virtuais), deverão estar portando-as. **Valerá como tarefa da Caravana.**

 5.1.7 – As primeiras provas a serem desenvolvidas são: a entrega do CD/DVD e a apresentação das Pré-tarefas no palco da Caravana.

5.1.8 – Todos os lugares ocupados pelas Equipes deverão estar organizados e limpos durante a realização deste evento. **Valerá como tarefa da Caravana.**

5.1.8 - Responsabilizar-se por eventuais acidentes que possam ocorrer durante a realização das tarefas, isentando assim a Universidade, promotora do evento, de quaisquer riscos que venham a ser gerados durante a participação dos membros da equipe na Caravana.

5.1.9 - É de responsabilidade do líder da equipe divulgar aos integrantes todas as atividades propostas pela Comissão Organizadora.

**6. DAS TAREFAS**

As tarefas estarão divididas em:

**6.1 - Provas Artísticas – Pré-Tarefas:**

6.1.1 – Apresentação de um Grito de Guerra.

6.1.2 – Apresentação de um Mascote.

6.1.3 – Apresentação de uma Paródia (tempo máximo 05 minutos).

6.2 - As equipes serão distribuídas de acordo com cursos / áreas da Graduação da URI – São Luiz Gonzaga, as quais serão comunicadas com antecedência de qual estarão representando. De acordo com esta distribuição as equipes deverão apresentar no palco da Caravana e entregar no ato de sua apresentação um CD/DVD contendo:

6.2.1 - arquivo digitalizado em PDF com a letra da paródia;

6.2.2 - arquivo digital em vídeo, formato MP4 apresentando a confecção do mascote;

6.2.3 - arquivo digital em vídeo, formato MP4 apresentando o Grito de Guerra;

6.2.4 - arquivo digital em vídeo, formato MP4 apresentando a paródia com duração no máximo de 05 minutos.

**6.2 - Prova de Conhecimentos:**

6.2.1 - A prova de conhecimentos será executada por meio da “Caça ao Tesouro”, que abrangerá questões de múltipla escolha, com 05 alternativas relacionadas aos conceitos abordados no Ensino Médio nas áreas de Linguagem, Códigos e suas Tecnologias, Ciências Humanas e suas Tecnologias, Ciências da Natureza e suas Tecnologias, Matemática e suas Tecnologias de acordo com o ENEM.

6.2.2- A prova de conhecimentos será realizada em 5 rodadas, com questões sorteadas, deverá ser escolhido pela equipe 03 (três) participantes para esta prova. A questão deverá ser respondida por um único participante, podendo este passar para outro e este repassar. O tempo limite para resposta será de no máximo 05min. **Serão Consideradas nulas as respostas rasuradas.**

**6.3 – Provas Recreativas:**

6.3.1 - Haverá provas Recreativas no período da manhã e tarde, as quais terão tempo estabelecido conforme seu grau de dificuldade e serão divulgadas no momento de sua realização.

**7. DA PONTUAÇÃO: 1ª ETAPA**

Provas de Conhecimentos. Provas Artísticas. Provas Recreativas.

7.1 – Prova Artística cumprida: 200 pontos, e também será pontuada a criatividade e organização na execução destas tarefas para os lugares: 1º (primeiro), 2º (segundo) e 3º (terceiro) 4º (quarto) e 5º (quinto) lugar, com as notas: 100, 75, 50, 25, e 10 respeitando a ordem do primeiro ao quinto lugar.

7.2 – Provas de Conhecimento: respondida corretamente pelo 1º (primeiro) componente: 150 pontos; pelo 2º (segundo) componente: 100 pontos e pelo 3º (terceiro) componente: 50 pontos.

7.3–Provas Recreativas cumpridas: 100 pontos e em caso de classificação do 1º (primeiro), 2º (segundo) e 3º (terceiro) 4º (quarto) e 5º (quinto) lugar, os pontos ficarão distribuídos da seguinte maneira: 100, 75, 50, 25, e 10 respeitando a ordem do primeiro ao quinto lugar.

7.4 - Em caso de empate entre duas ou mais equipes no critério Classificação, todas receberão a mesma pontuação na colocação que estiverem empatadas,

7.5 - Em caso de empate na classificação final da gincana, serão seguidos os seguintes critérios:

7.5.1 - Maior número de primeiros lugares no critério Classificação;

7.5.2 - Maior número de segundos lugares no critério Classificação;

7.5.3 - Maior número de terceiros lugares no critério Classificação, e assim sucessivamente;

7.5.4- Persistindo o empate será realizada uma tarefa extra para decidir a equipe campeã.

**8. DA PONTUAÇÃO: 2ª ETAPA**

8.1 – Provas Virtuais: serão solicitadas tarefas virtuais, que terão suas pontuações de acordo com o número de postagens, curtidas e compartilhadas. Em cada prova, a pontuação será assim distribuídas: 1º (primeiro) lugar: 300 pontos; 2º (segundo) lugar: 200 pontos; 3º (terceiro) lugar: 100 pontos.

**9. DOS RESULTADOS**

9.1 - As pontuação final será divulgada pela Comissão Organizadora no dia 16 de outubro, no site: [www.urisaoluiz.com.br](http://www.urisaoluiz.com.br) e no facebook/urisaoluiz.

9.2 - A equipe que obtiver maior pontuação na somatória de todas as atividades da Caravana será a campeã.

**10. DA PREMIAÇÃO**

10.1 – O 1º lugar da Caravana receberá como prêmio o valor de R$ 1.200,00 (Um mil Reais) e a Escola a qual representa 01 (uma) cafeteira.

**11. DOS RECURSOS**

11.1 - Qualquer recurso deverá ser encaminhado por escrito à Comissão Organizadora que após análise encaminhará à Comissão Julgadora, posteriormente será divulgado a resposta

**12. DAS PUNIÇÕES:**

12.1 - Estará sumariamente desclassificada a equipe que não cumprir com as obrigações descritas neste regulamento.

12.2 - No momento da chamada das equipes perderá 100 (cem) pontos, a equipe que não estiver presente e com no mínimo 10(dez) componentes.

12.3 - Em caso de agressão verbal entre membros da equipes ou à Comissão Organizadora, o componente agressor será eliminado da competição e sua equipe será desclassificada.

12.4 - Atrapalhar as equipes concorrentes por meio de qualquer artifício (inclusive barulho): podendo perder até o total de pontos da respectiva tarefa (a critério da Comissão Organizadora).

12.5 - Ultrapassar o tempo de conclusão previsto para o cumprimento da tarefa (tarefa não cumprida).

12.6 - Danificar as dependências das quais estaremos realizando a Caravana.

12.7 - Comportamento considerado eticamente inadequado que fira este regulamento ou traga prejuízo à boa imagem do Evento como um todo.

12.8 – E expressamente proibido o consumo de bebida de álcool pelos componentes das equipes, bem como pelos colegas de escola.

12.9 - É proibido o uso de papel picado, fogos de artifício, bombinhas e aparelhos de som (caixas de som, MP4’s, celulares etc...). **Sob pena de serem subtraídos 100 pontos do total obtido pela equipe**.

**13. DOS CASOS OMISSOS ÀS DECISÕES**

13.1 - O presente regulamento será o instrumento usado pela Comissão Organizadora para as tomadas de decisões.

13.2 - As e eventuais omissões deste regulamento serão sanadas pela Comissão Organizadora.

13.3 - As equipes inscritas na Caravana concordam com os termos acima estabelecidos, tornando este regulamento instrumento único e capaz de nortear todas as atividades a que se propõe.

São Luiz Gonzaga (RS), 15 de setembro de 2015.

Universidade Regional Integrada do Alto Uruguai e das Missões

Uri - São Luiz Gonzaga